

REGULAMIN ROZGRYWEK FUTSALOWEJ LIGI GMINNEJ O PUCHAR WÓJTA GMINY BODZECHÓW

SEZON 2007/08

I CELE

- realizowanie zadań z zakresu profilaktyki uzależnień;
- przeciwdziałanie patologiom społecznym;
- rozwijanie i propagowanie aktywności ruchowej jako zdrowego stylu życia;
- upowszechnienie kultury fizycznej wśród najszerszych kręgów społeczeństwa;
- integracja międzyszkolna i środowiskowa;
- wspólna zabawa sportowa;
- wyłonienie najlepszej drużyny.

II ORGANIZATOR

- organizatorem, patronem i fundatorem nagród jest Wójt Gminy Bodzechów;
- osobami odpowiedzialnymi za prowadzenie rozgrywek są nauczyciele wychowania fizycznego Tomasz Szwagierczak i Tomasz Marynowski.

III TERMIN

- każda sobota i niedziela od 17.11.07r;
- o ewentualnej zmianie terminu powiadamia organizator.

IV MIEJSCE

- hala sportowa w Szewnie.

V UCZESTNICY

- uczestnikiem rozgrywek jest drużyna, która dokona pisemnego zgłoszenia na otrzymanym od organizatorów formularzu zgłoszeniowym (maksymalnie można zgłosić 12 zawodników, minimalnie 8 zawodników);
- dopuszczone do uczestnictwa w rozgrywkach będą te osoby, które figurują na formularzu zgłoszeniowym podpisany przez lekarza;
- w rozgrywkach mogą wziąć udział mieszkańcy Gminy Bodzechów zameldowane na okres stały przed 01.10.07r., osoby zatrudnione na terenie Gminy Bodzechów na okres stały na podstawie umowy o pracę (w przypadku wątpliwości i protestów osoba zatrudniona na okres stały na terenie Gminy Bodzechów musi w ciągu 48 godzin dostarczyć kserokopię umowy o pracę), osoby zrzeszone w LZS-ach (Szewna, Bodzechów, Szwarszowice, Chmielów, Miłków) legitymujące się kartą zawodniczą Ligi Powiatowej podpisaną przez organizatora rozgrywek przed 01.09.07r.;
- w drodze wyjątku dopuszcza się do rozgrywek zespoły: „Cukrownik” i zespół z Wronowa z Gminy Waśniów pod warunkiem że na liście zgłoszonych zawodników będzie tylko jeden zawodnik zrzeszony w SZPN;
- w lidze mogą grać zawodnicy zrzeszeni w Świętokrzyskim Związku Piłki Nożnej, będący mieszkańcami Gminy Bodzechów, nie więcej jednak niż dwóch w jednym zespole (organizatorzy zastrzegają sobie prawo do sprawdzenia zawodników w Świętokrzyskim Związku Piłki Nożnej);
- zawodnicy, którzy nie ukończyli 18-go roku życia zobowiązani są dostarczyć organizatorom pisemną zgodę rodziców na udział w rozgrywkach ligowych.

VI KATEGORIE WIEKOWE

- grupa I – uczniowie gimnazjum rocznik 92, 93, 94;
- grupa II – open – osoby powyżej 16-go roku życia.

VII ZGŁOSZENIA

- zgłoszenia imienne zawodników należy wypełnić na formularzu zgłoszeniowym otrzymanym na spotkaniu organizacyjnym;
- każdy zawodnik musi posiadać przed meczem dokument tożsamości ze zdjęciem (dowód osobisty, prawo jazdy, paszport, legitymacja szkolna);

- zawodnik zgłoszony do ligi ma prawo do rozgrywania meczy tylko w jednej drużynie, tej w której jest zgłoszony.

VIII UBEZPIECZENIE

- organizatorzy nie biorą odpowiedzialności za nieszczęśliwe wypadki podczas trwania rozgrywek;
- zakłada się, że zawodnicy biorący udział w rozgrywkach są ubezpieczeni.

IX NAGRODY

- pierwsze trzy zespoły oraz najlepsi zawodnicy z każdej grupy otrzymują pamiątkowe puchary.

X. REGULAMIN ROZGRYWEK

1. Rozgrywki będą prowadzone zgodnie z aktualnie obowiązującymi przepisami gry w piłkę nożną zespołów pięcioosobowych.
2. Drużyna liczy pięciu zawodników (bramkarz + czterech zawodników w polu).
3. Drużyna musi rozpocząć mecz w minimum pięcioosobowym składzie (bramkarz + czterech zawodników w polu). Gra może być kontynuowana w składzie trzyosobowym.
4. Drużyny biorące udział w rozgrywkach zobowiązuje się do występowania w jednakowych strojach i w odpowiednim obuwiu sportowym.
5. Kapitan drużyny musi posiadać na rękawie widoczną opaskę.
6. Za wystawienie do gry zawodnika nieuprawnionego, zawieszono, odbywającego karę dyskwalifikacji lub pod obcym nazwiskiem:
 - a) zespołowi grozi walkower,
 - b) zawodnikowi dyskwalifikacja od 1 do 3 kolejek,
 - c) osobie odpowiedzialnej dyskwalifikacja od 1 miesiąca do 1 roku.
7. Prawo wyboru koszulek przysługuje zespołowi wymienionemu w terminarzu na pozycji „goście”.

8. Bramkarze obydwu zespołów muszą się różnić wyraźnie ubiorem od pozostałych zawodników.
9. Czas trwania meczu 2x10 minut (grupa I) 2x12 minut (grupa II) z przerwą na zmianę stron.
10. Przed rozpoczęciem meczu kierownicy lub kapitanowie obydwu drużyn zobowiązani są do czytelnego wypełnienia protokołu oraz stwierdzenia własnoręcznym podpisem prawdziwości danych.
11. Czas oczekiwania na drużynę – 5 minut od ustalonego terminu rozpoczęcia meczu.
12. W czasie trwania zawodów prawo zwrócenia się do sędziego ma tylko i wyłącznie kapitan drużyny.
13. Każda drużyna do końca trzeciej kolejki rundy rewanżowej rozgrywek ma prawo uzupełnić skład, wymienić dwóch graczy.
14. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1 punkt, za porażkę 0 punktów. W klasyfikacji ligowej obowiązuje następująca kolejność:
 - a) większa ilość zdobytych punktów,
 - b) korzystniejszy bilans między zainteresowanymi zespołami (w przypadku większej ilości zespołów decyduje mała tabelka między zainteresowanymi zespołami (w przypadku większej ilości zespołów decyduje mała tabelka między zainteresowanymi zespołami,
 - c) korzystniejsza różnica bramek,
 - d) większa ilość zdobytych bramek.
15. W uzasadnionych przypadkach kierownik lub kapitan zespołu może zwrócić się do sędziego zawodów o sprawdzenie tożsamości drużyny przeciwnej. Powyższa decyzja musi być zgłoszona sędziemu przed rozpoczęciem meczu lub do momentu ostatniego gwizdka sędziego. W celu ewentualnego sprawdzenia tożsamości każdy zawodnik powinien posiadać przy sobie dokument tożsamości ze zdjęciem.
16. Sędzia prowadzący zawody może ukarać zawodnika żółtą lub czerwoną kartką.
 - a) Pokazanie trzech żółtych kartek temu samemu zawodnikowi w różnych spotkaniach powoduje automatyczne wykluczenie go z najbliższego meczu,
 - b) Okazanie zawodnikowi czerwonej kartki jest równoznaczne z całkowitym wykluczeniem go z gry w tym spotkaniu (bez prawa powrotu do gry). Drużyna gra w osłabieniu przez 2 minuty. Zawodnik, którego sędzia usunął z gry otrzymuje zakaz występowania w najbliższym spotkaniu (organizator może nałożyć na zawodnika karę wykluczenia z kilku najbliższych spotkań).

17. Wszystkie sprawy związane z protestami, karami i wykroczeniami rozpatrywać będzie organizator rozgrywek. Protesty dotyczące rozgrywania spotkań i niezgodności z regulaminem organizatorzy przyjmują na piśmie w dniu zakończenia spotkania i udzielają odpowiedzi w ciągu dwóch dni.
18. Wszelka działalność zespołów lub ich przedstawicieli na boisku lub poza nim sprzeczna z etykietą sportową i rzucająca cień na dobre imię rozgrywek Ligi Gminnej może stanowić podstawę do podjęcia kar dyscyplinarnych w stosunku do zawodników, zespołów i osób odpowiedzialnych.
19. Organizatorzy mają prawo podjąć decyzje o wykluczeniu danej drużyny z rozgrywek Ligi Gminnej w przypadku:
 - a) niesportowego zachowania się zawodników i osób odpowiedzialnych w czasie meczu jak i poza nim na terenie całego obiektu sportowego,
 - b) notorycznego łamania regulaminu Ligi Gminnej,
 - c) niedopełnienia formalności związanych z pełnym i prawidłowym wypełnieniem formularza zgłoszeniowego.
20. Zespołem nazywamy grupę osób w ilości nie mniejszej niż 8, która zadeklarowała chęć gry w określonej drużynie.
21. Osoba odpowiedzialna za drużynę (kierownik) to osoba, której drużyna powierzyła następujące kompetencje i obowiązki:
 - a) prawo do zgłoszenia drużyny do rozgrywek Ligi Gminnej w formie pisemnej,
 - b) odpowiedzialność za zachowanie się drużyny w trakcie meczu i po jego zakończeniu,
 - c) kierownik zobowiązany jest do kontaktu z organizatorami Ligi Gminnej, oraz uczestnictwa w zebraniach organizowanych przez organizatorów.
22. Kierownik może być zawodnikiem drużyny (dotyczy tylko kierowników drużyny z grupy II).
23. Niestawienie się drużyny na mecz w określonym terminie powoduje przegranie meczu przez tę drużynę walkowerem (0:5).
24. Trzykrotne niestawienie się drużyny na mecz w określonym terminie jest równoznaczne z wycofaniem drużyny z rozgrywek a dotychczasowe wyniki są anulowane.
25. Zawodnik może być zgłoszony tylko na jednej liście w Lidze Gminnej.
26. Nieuprawnionym zawodnikiem do gry określa się osobę, która nie dopełniła formalności regulaminowych.
27. Wszelka działalność zespołu na boisku, zwłaszcza w końcowej fazie rozgrywek o mistrzostwo (przypadki braku sportowej postawy, ambicji i woli walki) może stanowić podstawę do weryfikacji wyniku

spotkania, dania walkoweru lub obustronnego walkoweru oraz do wszczęcia postępowania dyscyplinarnego.

28. Zawodnik, który w czasie meczu odniesie kontuzję i korzysta z pomocy medycznej zobowiązany jest osobiście lub przez kapitana drużyny bądź kierownika drużyny odnotować ten fakt w protokole zawodów niezwłocznie po zakończeniu meczu.
29. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo interpretacji niniejszego regulaminu. Decyzje organizatorów są ostateczne.
30. O wszystkich sprawach nie objętych regulaminem decyduje organizator.
31. Regulamin został przyjęty przez organizatorów Ligi Gminnej.
32. Jeżeli zawodnik zachowuje się w sposób obraźliwy pod adresem sędziego i czyni z ławki rezerwowych – po otrzymaniu czerwonej kartki – nie wpływa to na czasowe osłabienie drużyny. Jest to kara indywidualna dla gracza.
33. **Jeżeli organizatorzy prowadzący rozgrywki w trakcie trwania turnieju dopatrzą się w którejkolwiek z drużyn zawodnika niespełniającego wyżej wymienionego regulaminu mają prawo pozbawić drużynę dotychczasowego dorobku punktowego włącznie z wykluczeniem z rozgrywek.**

XI SPRAWY RÓŻNE

- za szkody wynikłe z użytkowania szatni oraz pomieszczeń sanitarnych odpowiadają kierownicy drużyn;
- za rzeczy zagubione na terenie obiektu sportowego organizator nie ponosi odpowiedzialności;
- wejść na teren hali sportowej mogą tylko osoby posiadające odpowiednie obuwie sportowe (tylko i wyłącznie obuwie z jasną podeszwą);
- organizator posiada prawo do ewentualnych zmian terminarza rozgrywek;
- o wszystkich ewentualnych zmianach terminarza kierownicy drużyn będą poinformowani przez organizatora z tygodniowym wyprzedzeniem.

Prowadzący rozgrywki:

Szwagierczak Tomasz

Marynowski Tomasz